

Pour configurer deux unités de commande Panasonic RP150 avec des caméras AW-HE150, où une RP150 contrôle uniquement les mémoires de mouvements (preset) et l'autre se concentre sur la colorimétrie (réglages d'image), voici la démarche :

Configuration de base :

1. Assurez-vous que toutes les unités sont sur le même réseau :

- Connectez les RP150 et les AW-HE150 au même switch réseau.
- Configurez les adresses IP des RP150 et des caméras AW-HE150 pour qu'elles soient dans la même plage.

2. Configurer les ID des caméras (A, B, C, etc.) :

- Dans le menu de chaque caméra AW-HE150, attribuez un **Scope (ID)** unique : A, B, C, etc.
- Exemple :
 - Caméra 1 → Scope A
 - Caméra 2 → Scope B
 - Caméra 3 → Scope C

3. Attribuer les caméras aux RP150 :

- Sur la première RP150, associez toutes les caméras que vous souhaitez contrôler. Vous pouvez affecter chaque caméra à un bouton (1 à 10) sur la RP150.
- Répétez l'opération sur la deuxième RP150 si nécessaire.

Étape clé : Limiter les fonctions par RP150

1. Configurer la première RP150 pour les mémoires de mouvements :

- **Accès aux mémoires de mouvements :** Sur la première RP150, activez les fonctions suivantes :
 - Contrôle des **presets** : Permet d'enregistrer et rappeler les positions prédéfinies (pan, tilt, zoom).
 - Navigation entre les caméras via les boutons affectés.
- **Limiter les réglages de colorimétrie :**
 - Dans le menu **Function Assign** de la RP150, désactivez ou limitez l'accès aux réglages d'image (gain, iris, white balance, etc.).

2. Configurer la deuxième RP150 pour la colorimétrie uniquement :

- **Limiter les contrôles de mouvements :**
 - Dans le menu **Function Assign**, désactivez les commandes PTZ (Pan, Tilt, Zoom).

- **Activer les réglages d'image :**
 - Assurez-vous que les réglages liés à la colorimétrie (iris, gain, white balance, matrix) sont activés pour cette RP150.
-

Résultat attendu :

- **RP150 n°1 :** Contrôle uniquement les mouvements PTZ et les mémoires de position des caméras (presets).
- **RP150 n°2 :** Contrôle uniquement la colorimétrie et les paramètres d'image.